

## Regulamin uczestnictwa w Stupid Hackathonie

1. Organizatorami wydarzenia są Hackerspace Gdańsk prowadzony przez fundację CODE:ME, szkoła programowanie CODE:ME Sp. z o.o. oraz Medialab Gdańsk przy Instytucie Kultury Miejskiej w Gdańsku.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie.
3. W razie wątpliwości w interpretacji przepisów niniejszego regulaminu wiążące jest zdanie organizatora.
5. Warunkami uczestnictwa w wydarzeniu są opłacenie biletu w cenie 10zł oraz ukończony 18 rok życia oraz zapoznanie się z niniejszym regulaminem i jego zaakceptowanie jego zapisów.
7. Uczestnik wydarzenia ponosi pełną odpowiedzialność za szkody wyrządzone przez niego innym uczestnikom oraz za ewentualne zniszczenie mienia.
8. Organizator nie odpowiada za przedmioty przyniesione przez uczestników wydarzenia. Pełna odpowiedzialność za przyniesiony przedmiot spoczywa na przynoszącym go uczestniku.
9. Uczestnicy mają obowiązek używać przyniesione przez nich przedmioty zgodnie z ich przeznaczeniem i instrukcją obsługi.
10. Przynoszone przedmioty podpisane. Organizator nie ponosi odpo, żeby było wiadomo czyją są własnością. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione ani zniszczone przedmioty.
11. Uczestnicy są zobowiązani do używania przedmiotów udostępnianych przez organizatorów zgodnie z ich przeznaczeniem i instrukcją obsługi. W razie wątpliwości uczestnicy mają obowiązek skonsultować użycie danego przedmiotu z organizatorem. Organizator nie odpowiada za szkody wyrządzona przez uczestnika używającego udostępniony przez niego przedmiot.
13. Uczestnicy biorą udział w wydarzeniu w maksymalnie 4-osobowych zespołach.
14. Każdy zespół wymyśla sobie nazwę, która powinna być cenzuralna i nikogo nie urażać.
15. Zespół prezentuje swoją pracę w formie "pitchu" (krótkiej i zwięzłej prezentacji). Szczegóły dotyczące tej formy zostaną przekazane uczestnikom w trakcie wydarzenia.
16. Jury powołane przez organizatorów, którego skład zostanie ogłoszony w trakcie wydarzenia, przyzna nagrodę Grand Prix Stupid Hackathonu, nagrodę za najciekawszy projekt wykorzystujący otwarte zbiory oraz może przyznać nagrody w innych kategoriach wedle własnego uznania.
17. Wszyscy obecni podczas prezentacji projektów będą mogli wziąć udział w głosowaniu i w ten sposób wyłonić laureatów nagrody publiczności.
19. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystywanie jego wizerunku w materiałach promocyjnych wydarzenia oraz na przekazanie zdjęć i filmów z wydarzenia, zawierających wizerunek uczestnika, organizatorom i sponsorom wydarzenia. Uczestnik zrzeka się wszelkich praw do swojego wizerunku zawartego w wyżej wymienionych materiałach na rzecz organizatora i jego partnerów.
20. Akceptując ten regulamin uczestnik zgadza się na przetwarzanie swoich danych osobowych, to jest imienia, nazwiska, adresu poczty elektronicznej oraz numeru telefonu komórkowego, pozyskanych poprzez formularz rejestracyjny, na potrzeby komunikacji z uczestnikami podczas wydarzenia oraz w okresie poprzedzającym wydarzenie przez organizatora zgodnie z przepisami ustawy o ochronie danych osobowych (Dz. U. 1997 nr 133 poz. 883 z późniejszymi zmianami).